**ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПРОЕКТА ПО PYQT**

*Название проекта*: Canvas

*Тип проекта*: Графический редактор

*Разработчик*: Золин Егор

Моей целью было создать простой графический редактор наподобие PAINT.NET, в котором были бы реализованы все основные функции графического редактора и мой авторский дизайн. Я считаю, я справился с задачей, и расскажу о продукте ниже.

В приложении реализованы следующие функции:

* Рисование кистью на холсте
* Изменение цвета кисти (как на цвета, представленные в заготовленной палитре, так и на совершенно любой цвет через ввод его значения в RGB формате)
* Смена самой кисти (на данный момент реализованы 4 из них: ручка, карандаш, маркер и мел)
* Смена кисти на ластик для стирания нарисованного
* Изменение толщины кисти через ползунок
* Откат последнего действия
* Возврат последнего отменённого действия
* Открытие изображения любого размера
* Сохранение изображения (в любую папку, по умолчанию – системную)
* Очистка холста
* Отображение всех текущих параметров пера в окошке на верхней панели

На данный момент приложение не поддерживает изменение разрешения холста и имеет фиксированное разрешение – HD (1280 x 720). Формат работы с изображениями (открытие и сохранение) — JPG.

Откат и возврат действий реализованы через базы данных, все системные папки созданы заранее, при запуске и выключении программы все временные папки очищаются или создаются при их отсутствии.

Личная проверка на баги проведена, всё замеченное исправлено, при выявлении других багов готов их исправить по уведомлению.

Ниже привожу скриншоты работы программы:



